

**DIGITAL
СПЕЦПРОЕКТЫ**

О КОМПАНИИ

НЕМНОГО О НАС

С 2015 года

Мы помогаем бизнесу
создавать IT-сервисы

6 юнитов

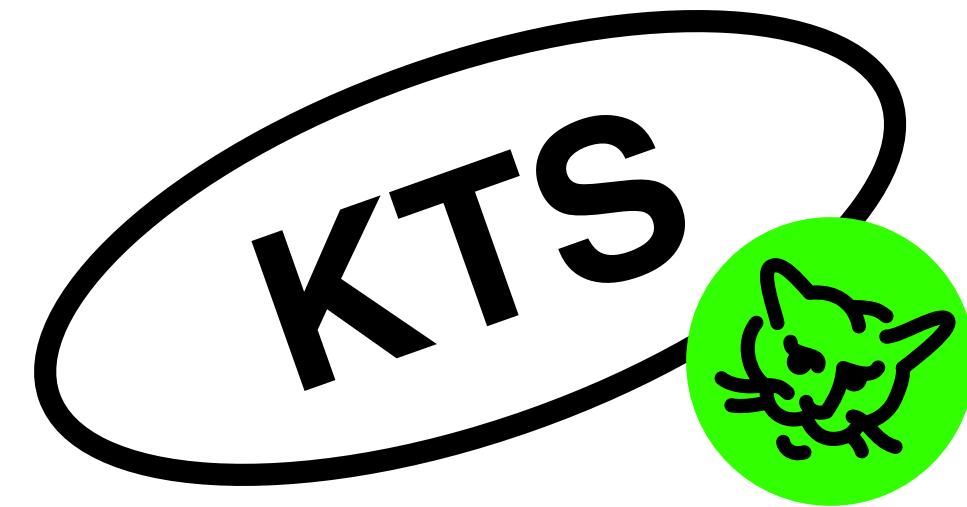
Спецпроекты
Корпоративные сервисы
DevOps
Mobile
Собственные продукты
Школа разработки

110+

Сотрудников
в нашей команде



НАША ЭКСПЕРТИЗА



Цифровые продукты

Создаем кастомные цифровые
продукты с непрерывным циклом
разработки: от MVP до известных
сервисов

Рекламные спецпроекты

Запускаем игровые механики
с wow-эффектом на рекламных
площадках и в соцсетях

Мобильные приложения

Создаем мобильные приложения для
автоматизации корпоративных
процессов, включая работу полевых
сотрудников

DevOps

Предоставляем DevOps как услугу.
Настраиваем и поддерживаем
инфраструктуру, экономим ваши нервы,
время и деньги

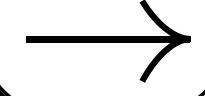
Корпоративные системы

Делаем решения в HR Tech и EdTech:
от подбора до корпоративных порталов,
от конструкторов курсов до
корпоративного обучения

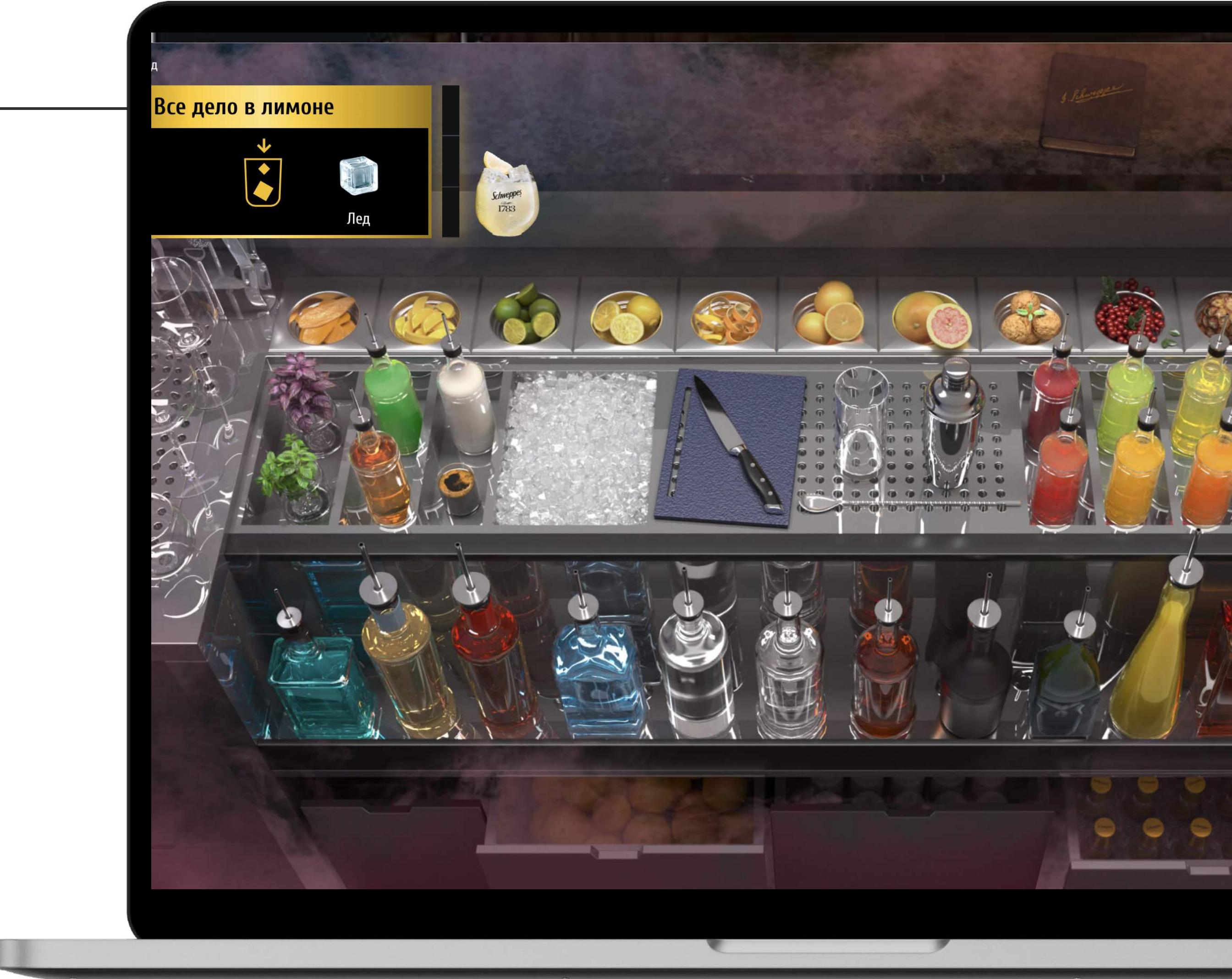


**МЫ ДЕЛАЕМ
СПЕЦПРОЕКТЫ**

KTS × SCHWEPPES

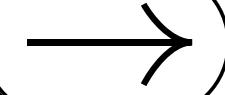
Поиграть 

Игровой лендинг с 3D-квестами



KTS × СБЕРБАНК

Смотреть сервис



Создание и поддержка СберКота



РАЗРАБОТАЛИ >20 ПРИЛОЖЕНИЙ VK MINI APP ДЛЯ ЭКОСИСТЕМЫ СБЕРКОТА



Разработали самого популярного чат-бота ВКонтакте и поддерживаем его уже более 5 лет. Также разработали множество приложений VK Mini App для экосистемы СберКота



KTS

VS@KTS.STUDIO

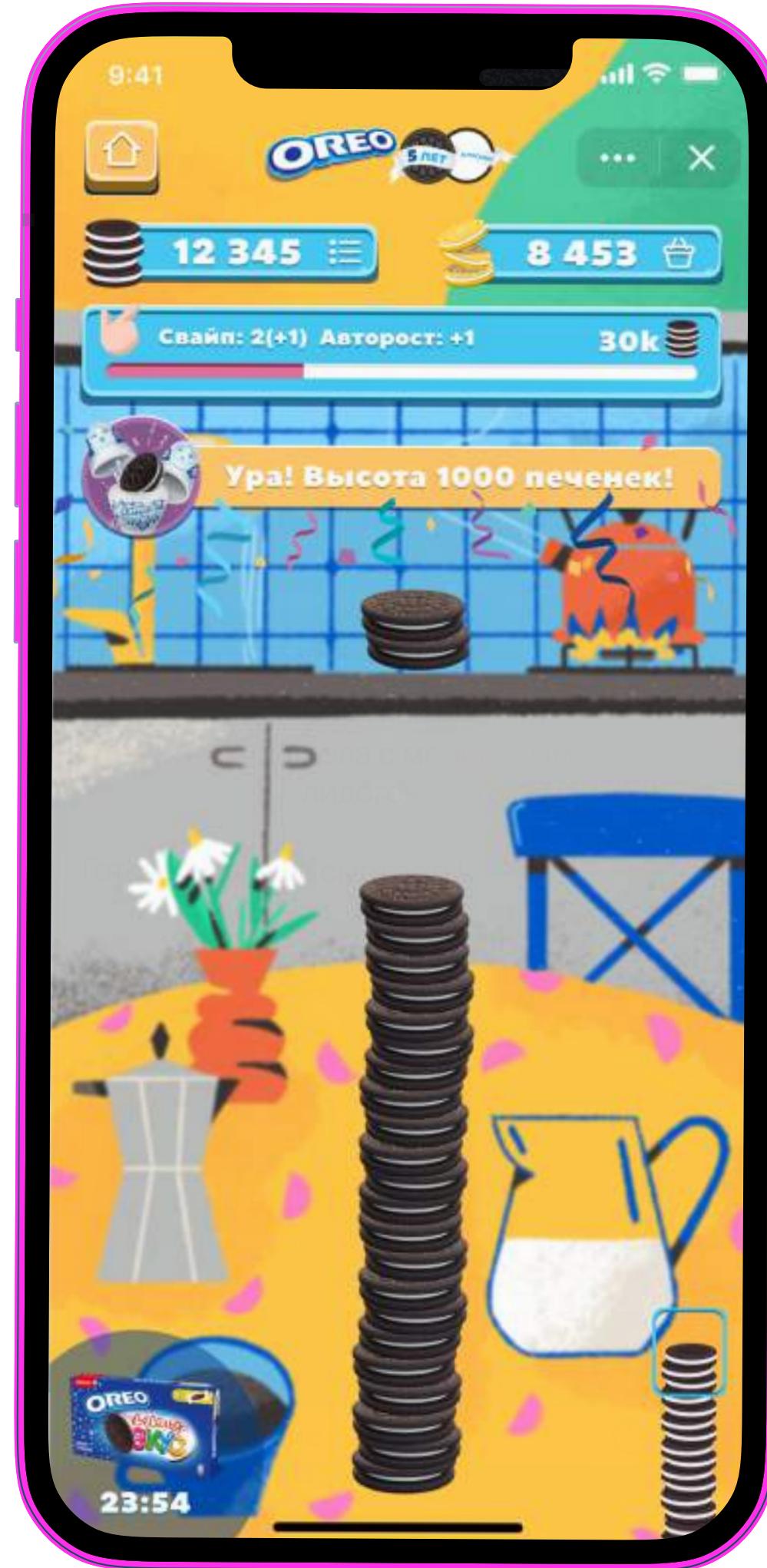
KTS.STUDIO

Виктория – руководитель отдела спецпроектов

KTS x OREO

Игра-свайпер с поддержкой чекового сервиса

- Строительство башни из печеньек разных вкусов
- Автоматический рост башни во время отсутствия пользователя в игре
- Бесконечный фон
- Хранение каждой печеньки, возможно просмотра башни построенной другом
- Чат-бот, магазин призов

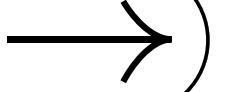


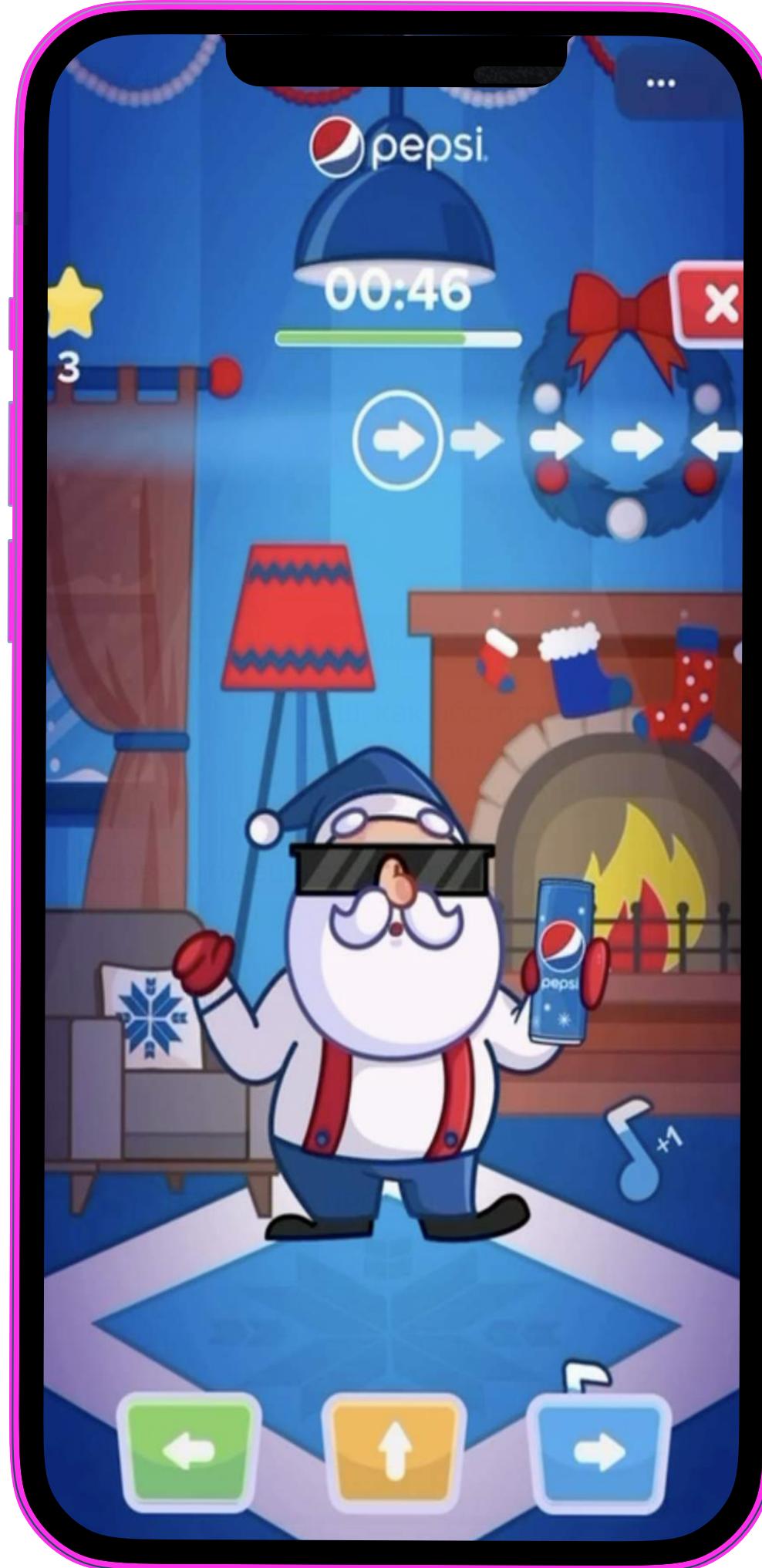
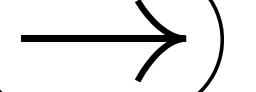
KTS × N+1

60 игр на 4x платформах за 6 месяцев

- Реализация на 4x платформах: ВКонтакте, Одноклассники, Телеграм, Сайт
- Переиспользуемые игровые компоненты
- Уникальные игровые механики, которые рассказывают просто о сложном, научном контенте

Играть





Игровой MiniApp ВКонтакте



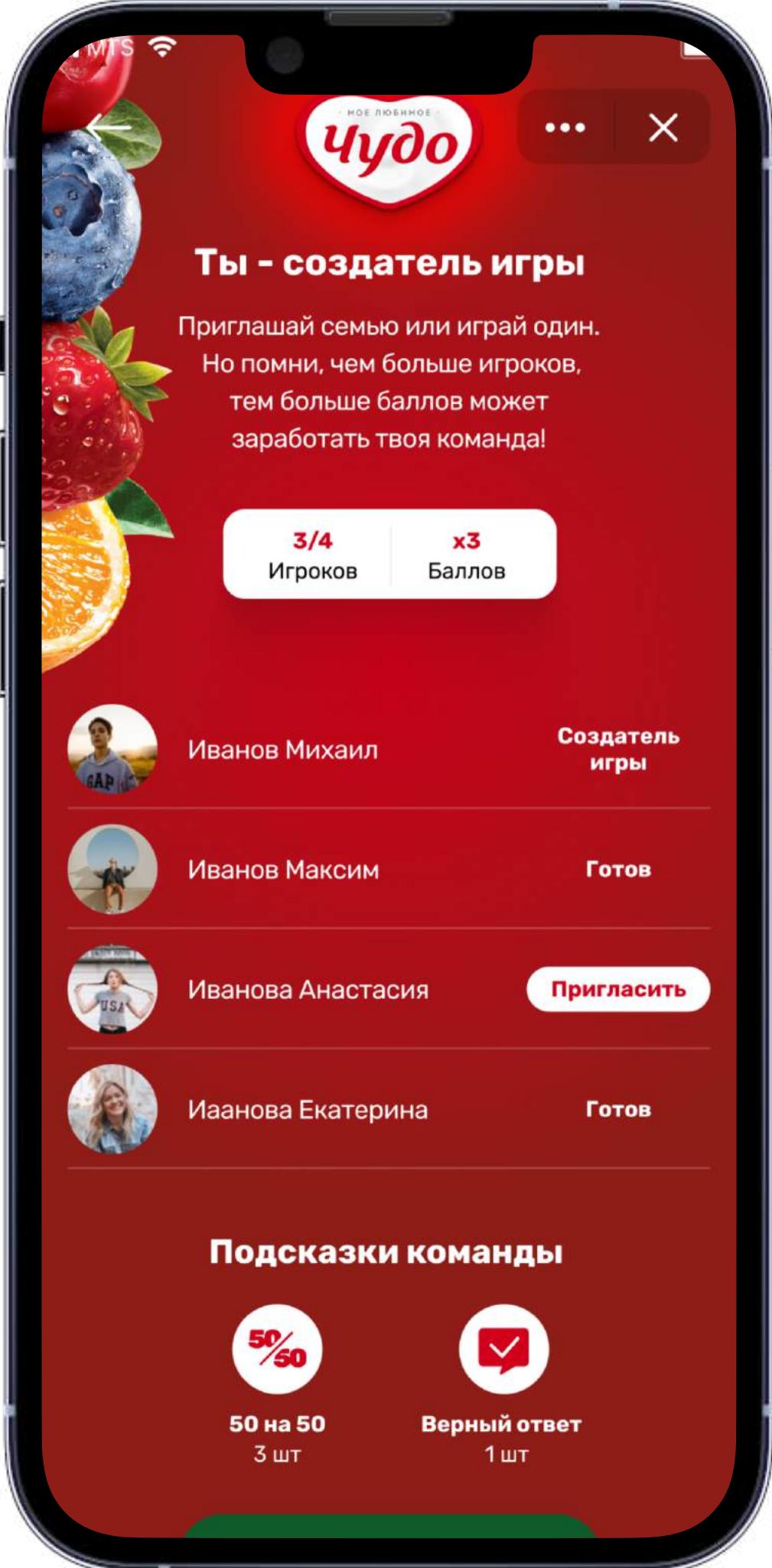
KTS ✕ WHISKAS

MiniApp ВКонтакте с механикой тамагочи

- Выбор различных персонажей с выбором имени
- Заполнение шкалы настроения игровыми действиями персонажа:
 - Поиграть с питомцем
 - Покормить питомца
 - Погладить питомца
- Промо поддержка приложения:
 - Выдача стикеров
 - Выдача скидочных купонов



KTS x ЧУДО



Онлайн-квиз для семьи

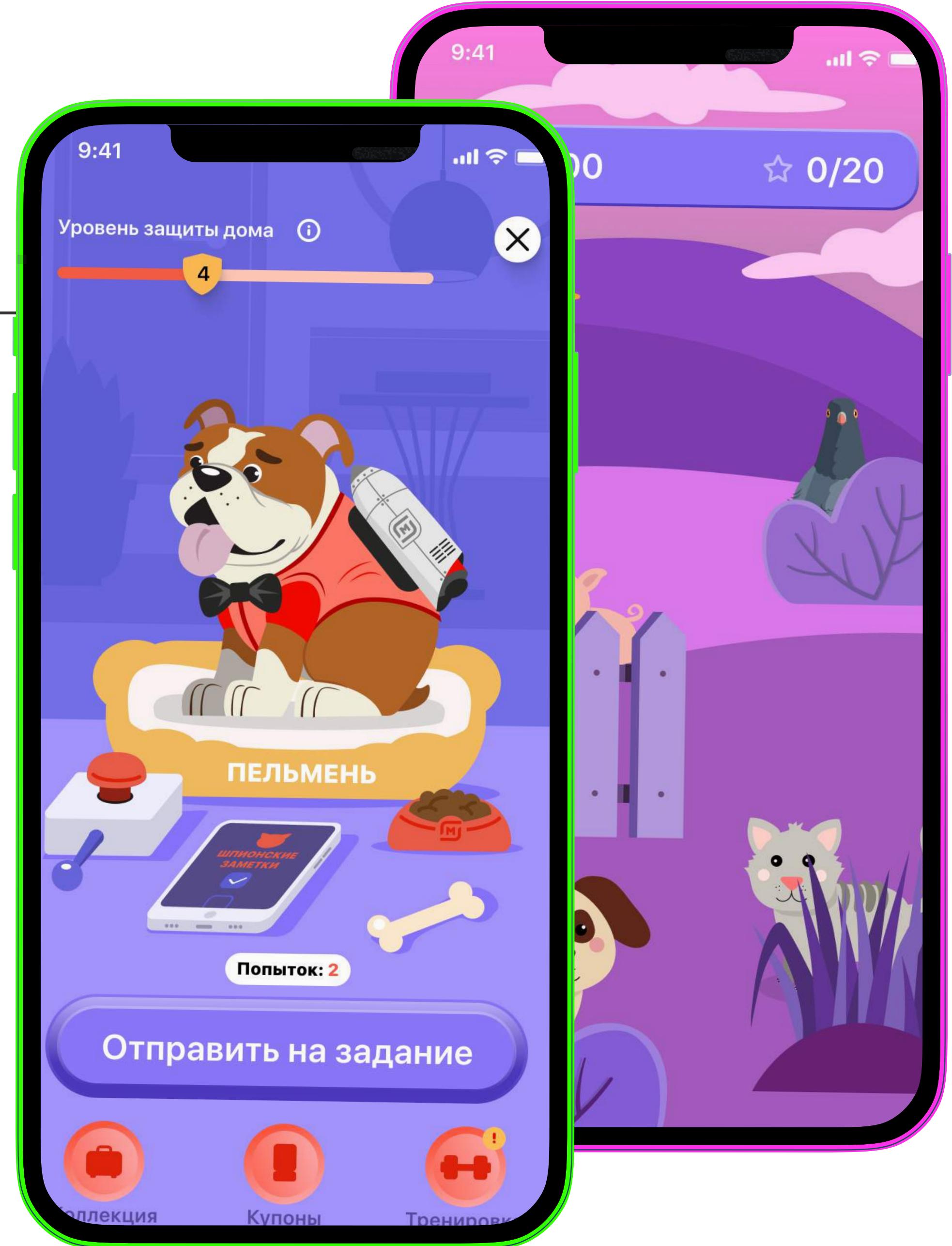


Создали VK MiniApp с семейным онлайн-квизом по механике Клевера



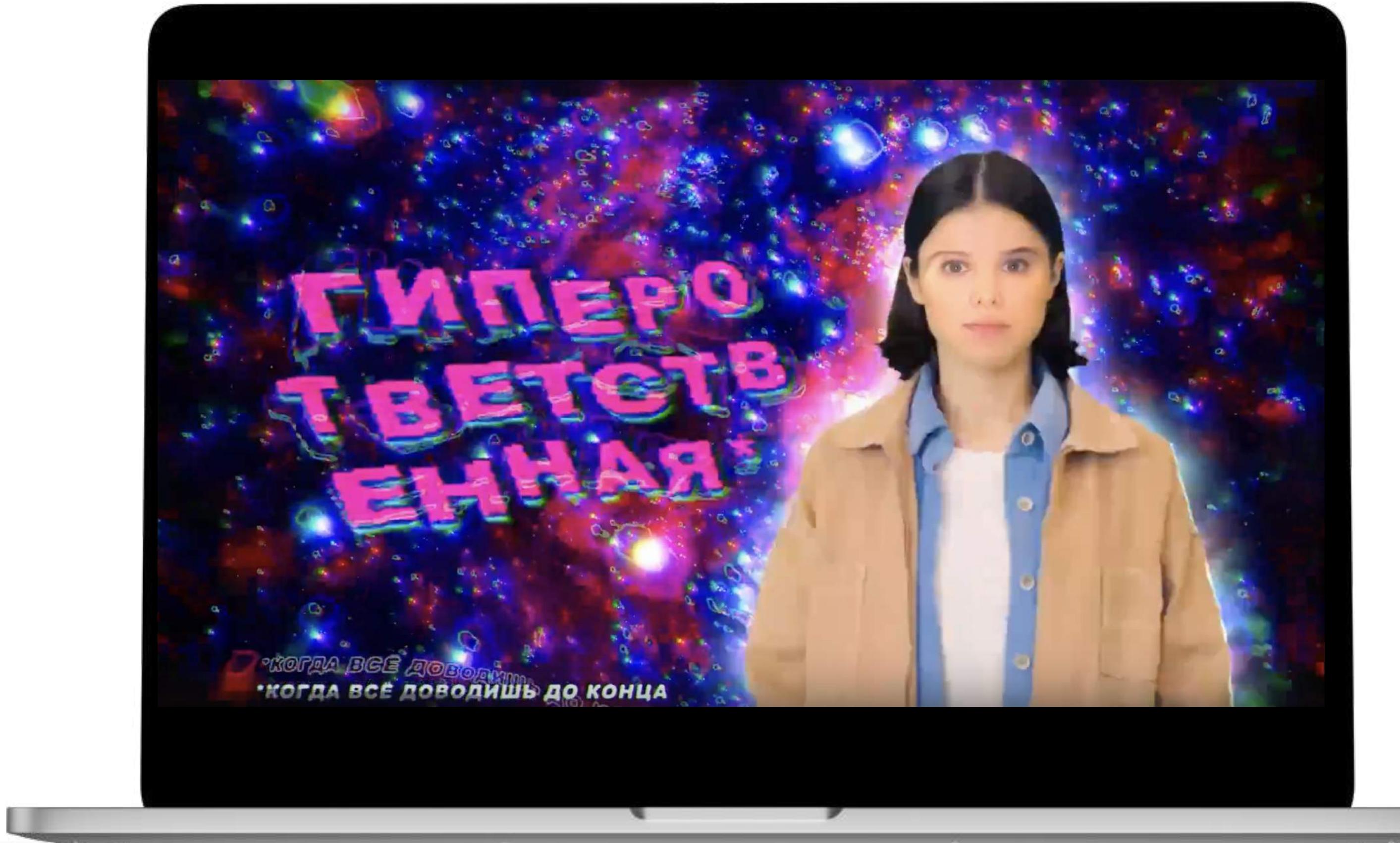
KTS × МАГНИТ

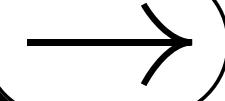
Разработка серии игровых проектов



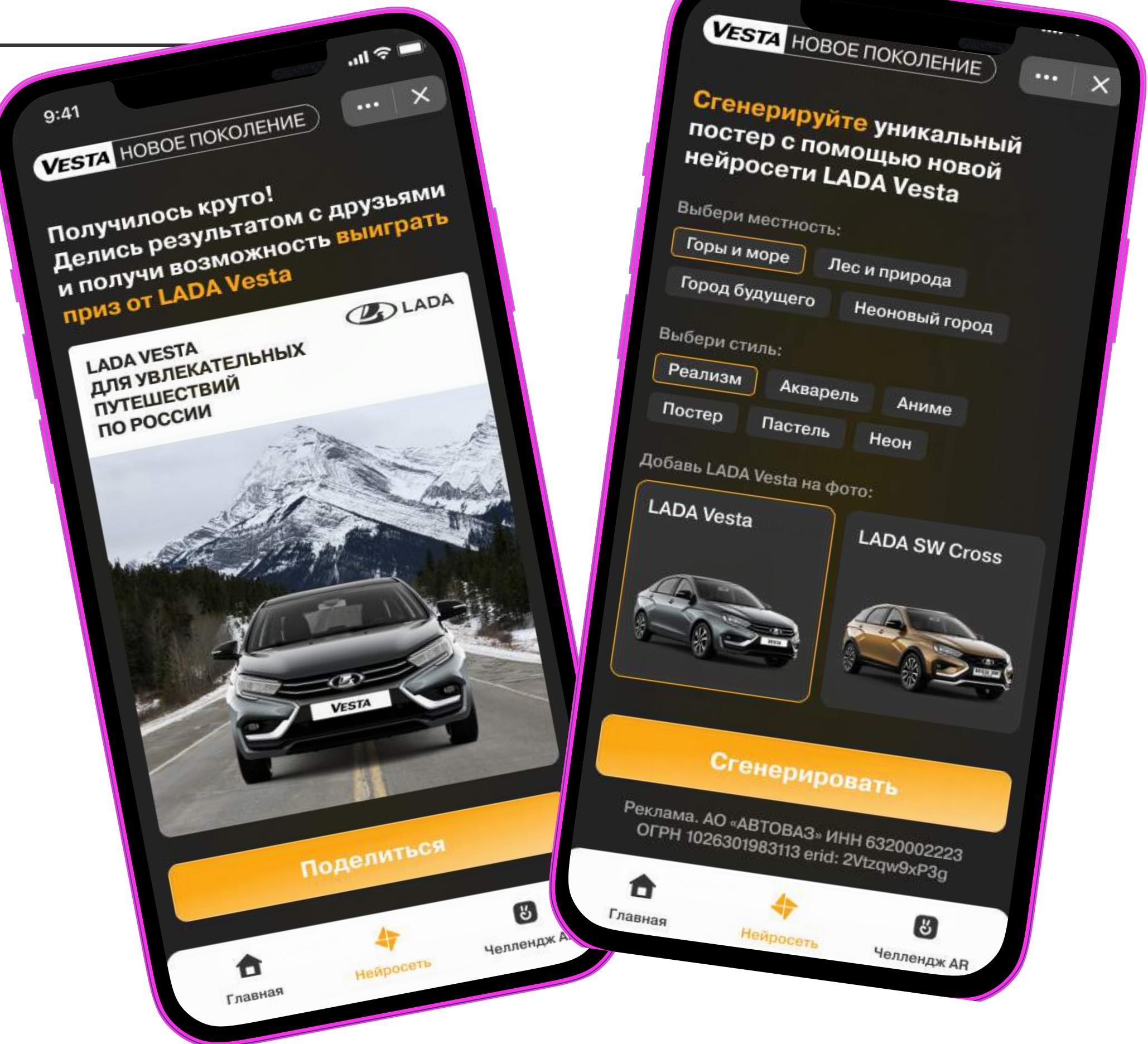
Чат-бот с генерацией уникального видео

- Поиск подходящего фото для вставки в видео:
 - Голова смотрит прямо
 - Нет запрещенного контента
 - Обрезка и цветокоррекция
- Глубокий анализ профиля пользователя и его активности:
 - Частота и грамотность постов
 - Содержание фото
 - Тематика подписок
- Развертка фермы на 45 серверов под генерацию видео



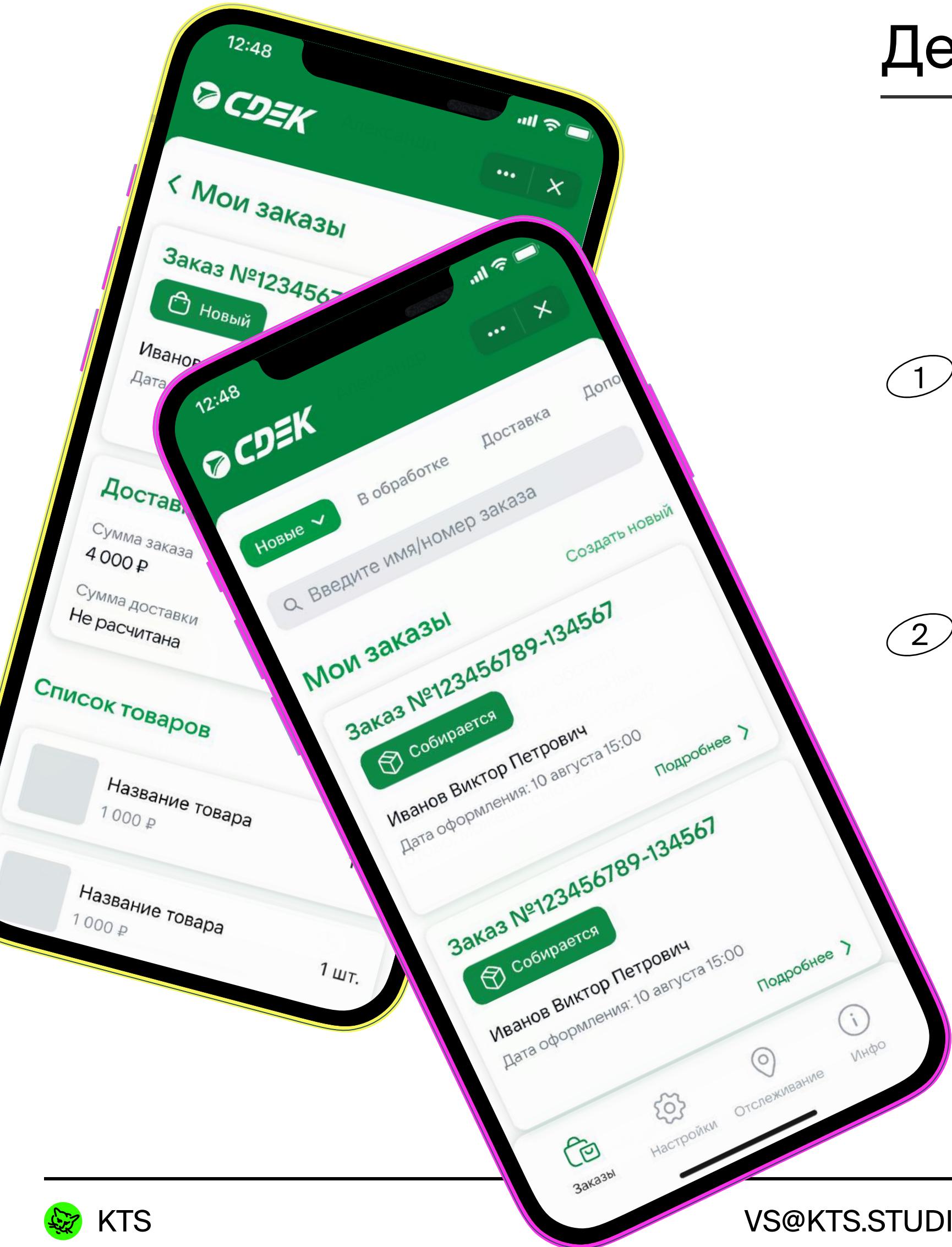


MiniApp ВКонтакте для знакомства с автомобилями LADA



KTS × СДЭК

Делаем не только игры

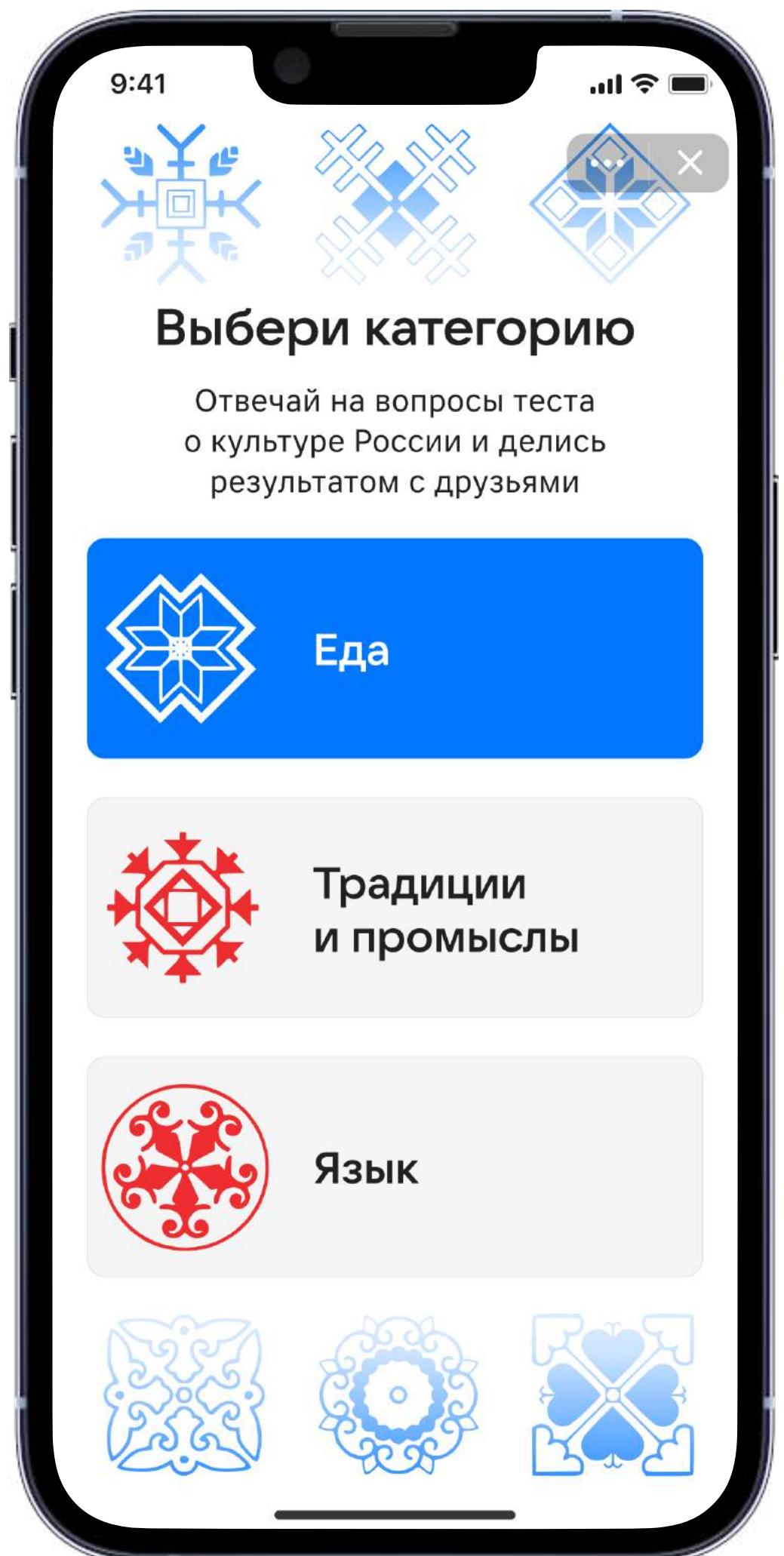


- 1 Продавцы получают заказы из маркета ВКонтакте или создают их вручную. При подтверждении место доставки заказа поступает покупателю.
- 2 После ввода адреса доставки покупатель видит расчет стоимости доставки и подтверждает заказ
- 3 В функционале приложения для продвца формируется накладная для СДЭКа
- 4 Продавец и покупатель могут отслеживать статусы заказа и доставки

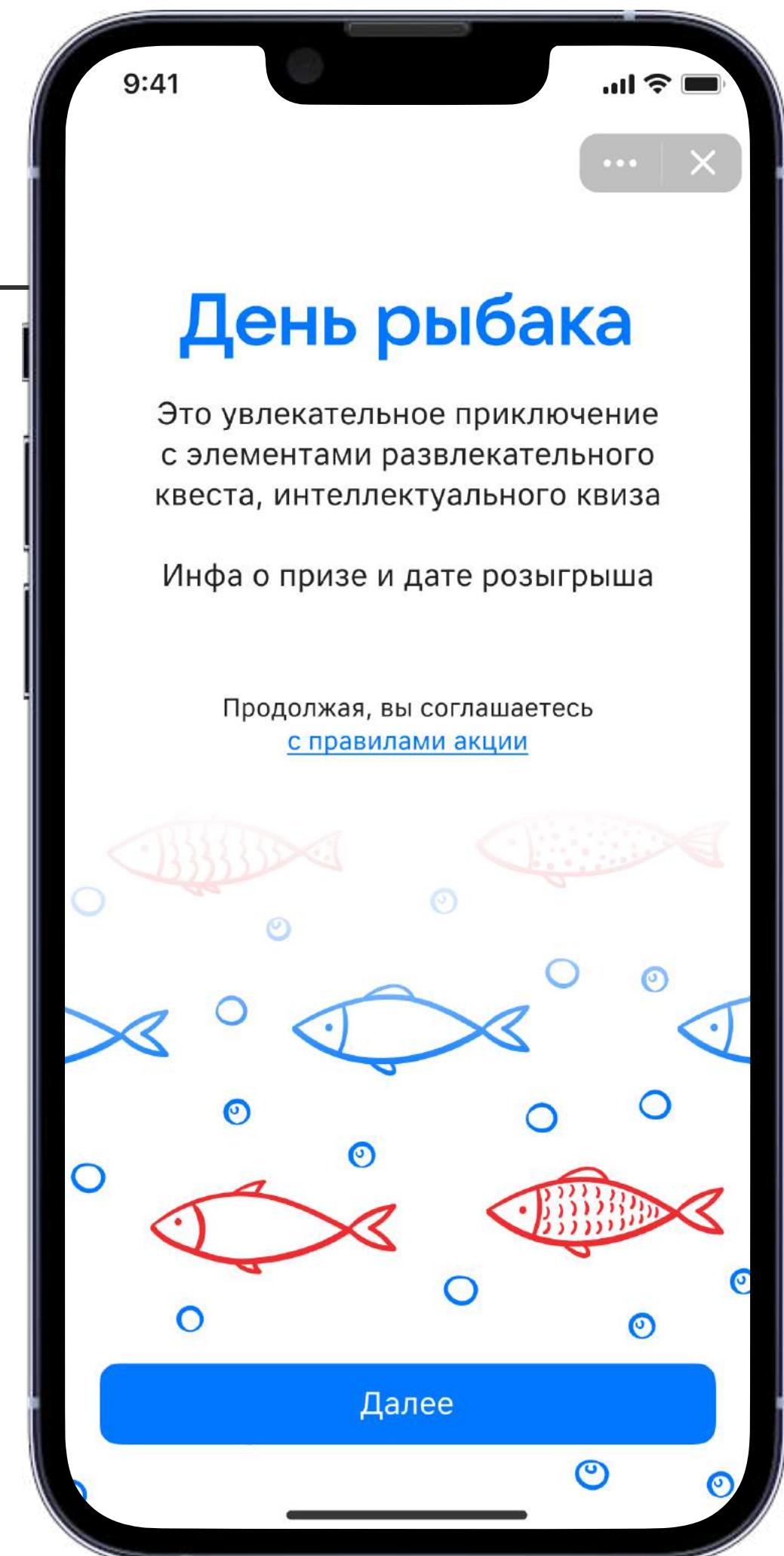
ФУНКЦИОНАЛ МОБ.
ПРИЛОЖЕНИЯ
В MINIAPP

ДЛЯ СЕРВИС
БИЗНЕСА

KTS x VK ПРАЗДНИКИ



Приложение с тестовыми механиками



VK НОВОГОДНИЙ КВИЗ

MiniApp ВКонтакте с онлайн командной игрой

- Режим командной игры
- Пользователи отвечают на вопросы в приложении, которые задают ведущие в прямом эфире в ВК
- Интеграция с проектом Squiz, для проверки ответов пользователей и формирования рейтинга победителей



КИБЕРДОСТОЕВСКИЙ

MiniApp ВКонтакте для знакомства с биографией писателя

- Различные варианты тестов для ознакомления с жизнью писателя
- Интеграции с книжными магазинами и библиотеками, для получения баллов в приложении
- Голосование за город, в котором будет построена мобильная библиотека

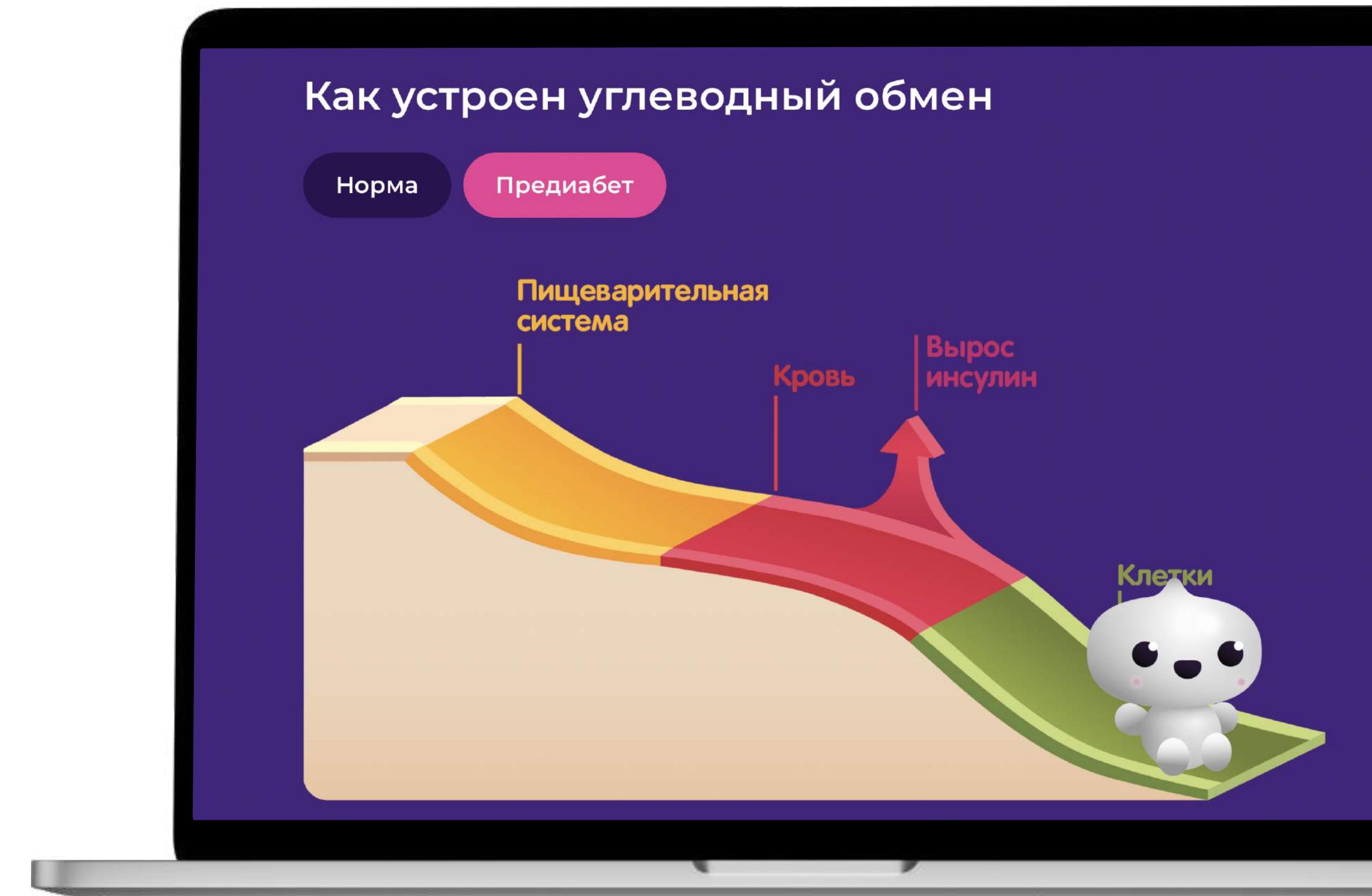
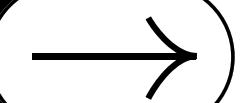
Через текстовый квест пользователь узнает информацию о жизни и творчестве Достоевского. В каждой карточке на карте есть задания, проходя их пользователь узнает что-то новое о Достоевском.



ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПОРТАЛ “САХАР – ЭТО НЕ СТРАШНО”

- Контентный лендинг с информацией о предиабете
- Прохождение теста на определение существования риска предиабета
- Блиц-опрос для корректировки питания

Смотреть сервис



ПОРТФЕЛЬМЕР

MiniApp ВКонтакте для будущих инвесторов

- Торговля основными финансовыми инструментами без риска
- Чтение новостей и советов
- Рейтинг пользователей

В игре пользователи знакомятся с четырьмя инвестиционными продуктами: акциями, облигациями, фондами, валютой. Прислушиваясь к советам и внимательно изучая новости, пользователи могут приумножить свои инвестиционные вложения.



РАССКАЗЫВАЕМ ОБ ЭКСПЕРТИЗЕ

Frontend & Backend

- [Ускорение сборки фронтенда в 3 раза](#)
- [Серверный рендеринг для задач SEO и быстрой загрузки на React](#)
- [Микрофронтенды для совместной работы 10 команд в ЛК для 260 тыс сотрудников Пятёрочки](#)
- [Высоконагруженная система очередей для конструктора чат-ботов на базе tarantool](#)
- [Оптимизация скорости вычисления правил видимости сервисов в ЛК Пятёрочки](#)
- [Когда лучше использовать асинхронный бэкенд](#)

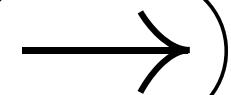
DevOps & Infrastructure

- [Сравнение бенчмарка tarantool и hazelcast](#)
- [Сравнение Kubernetes с другими оркестраторами](#)
- [Построение эргономичного мониторинга](#)
- [GitOps подход на базе Argo CD](#)
- [GitOps подход на базе Crossplane](#)
- [Сравнение бенчмарков tarantool и redis](#)

Менеджмент и аналитика

- [Как ускорить Time to market, перестав тестировать на едином сервере](#)
- [Про наш подход к написанию документации](#)
- [Когда стоит писать документацию, а когда не стоит](#)

Еще 100+ статей на хабре

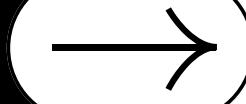




**ГОТОВЫЕ
МЕХАНИКИ**

ГОТОВЫЕ МЕХАНИКИ

Поиграть



KTS Special – это опытная команда, которая занимается разработкой веб-сервисов с игровыми механиками для рекламных кампаний известных брендов. С 2015 года мы реализовали более 230 проектов по геймификации рекламы. Это позволило накопить опыт, выделить механики, которые зарекомендовали себя лучше других, и собрать их в каталог готовых решений.

Внутри каталога вы сможете найти примеры таких механик как Мемори, Пазлы, Квиз и Яйцелов, которые могут быть встроены в TG или VK Mini App. Мы адаптируем игровую механику под стилистку вашего бренда в минимальные сроки. Отслеживаем активность игроков и оцениваем результаты. Помогаем поощрять за участие в ней промокодами, купонами, уникальным контентом или любыми другими призами, на ваш выбор.



Виктория

руководитель отдела разработки
спецпроектов

ЧТО ВХОДИТ В ПРОЕКТ

Готовая механика

- Готовый компонент с выбранной игровой механикой
- Сопутствующие экраны и модальные окна (игровой онбординг и результаты игры)

Кастомизация

- Настройки показателей игры
- Стилистическое оформление компонентов UI
- Изменяемые компоненты игр: персонажи, предметы, игровое поле

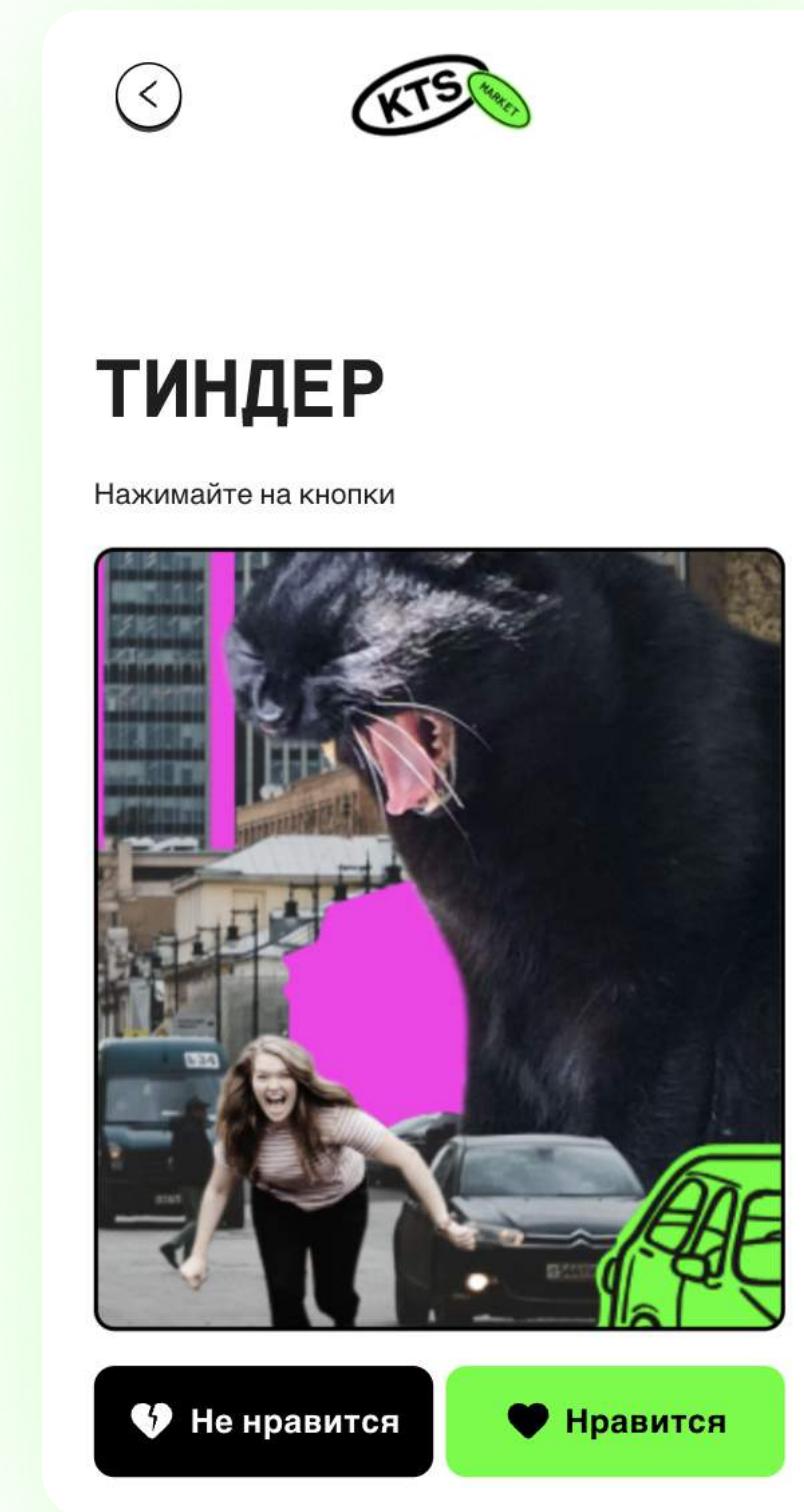
Передача результата (альтернативные варианты)

- Архив с проектом для раскладки и инструкцию по раскладке без исходного кода
- Разложить проект на своих серверах на своём домене и передать ссылку. За отдельную стоимость можем купить домен для проекта
- Интегрировать проект в соц.сети: ВКонтакте, Одноклассники, TG webApp

СТОИМОСТЬ ПОД КЛЮЧ

ТИНДЕР

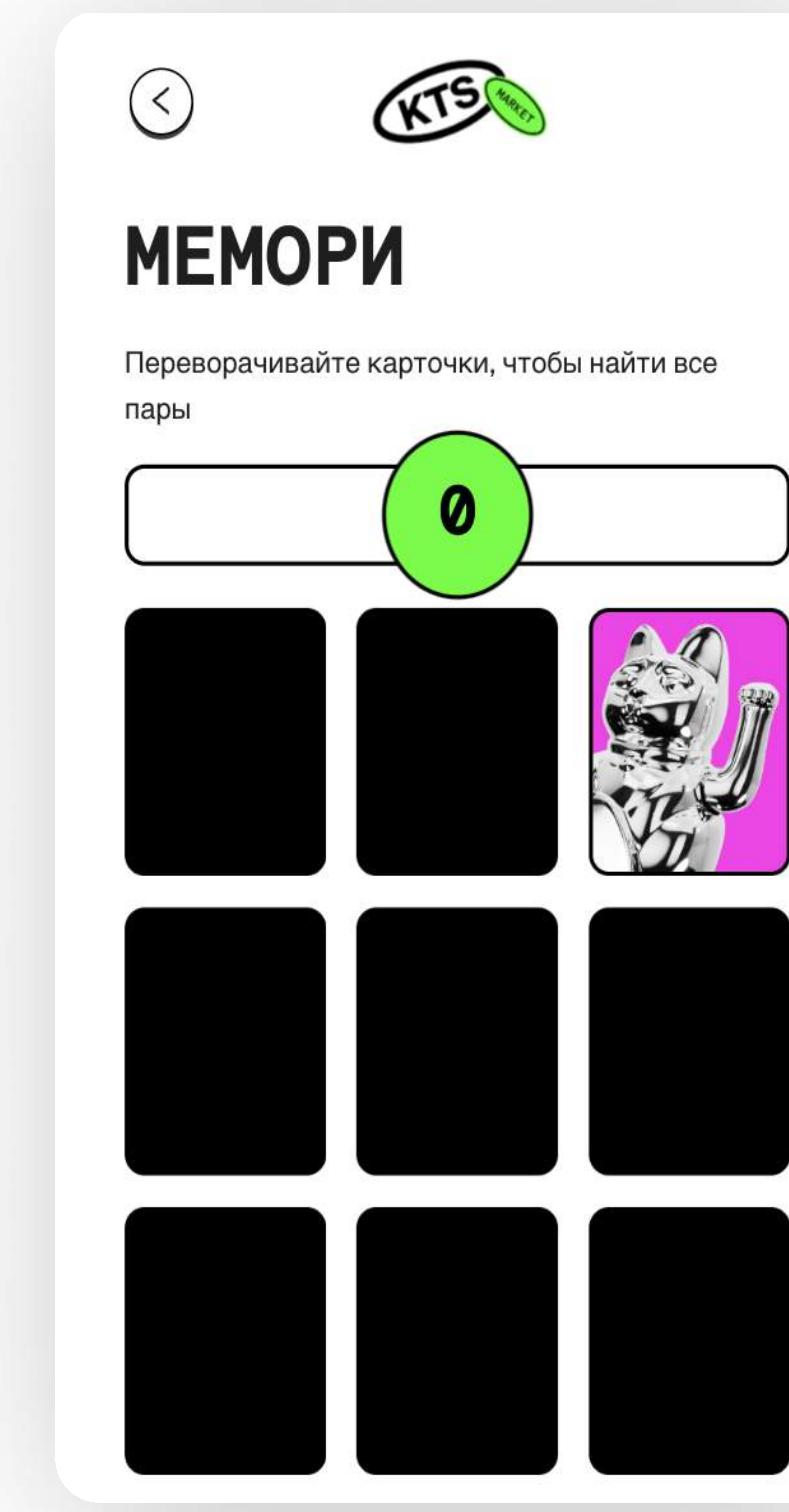
285 тыс рублей



СРОК РЕАЛИЗАЦИИ
ЛЮБОЙ МЕХАНИКИ
ОТ 7 ДНЕЙ

МЕМОРИ

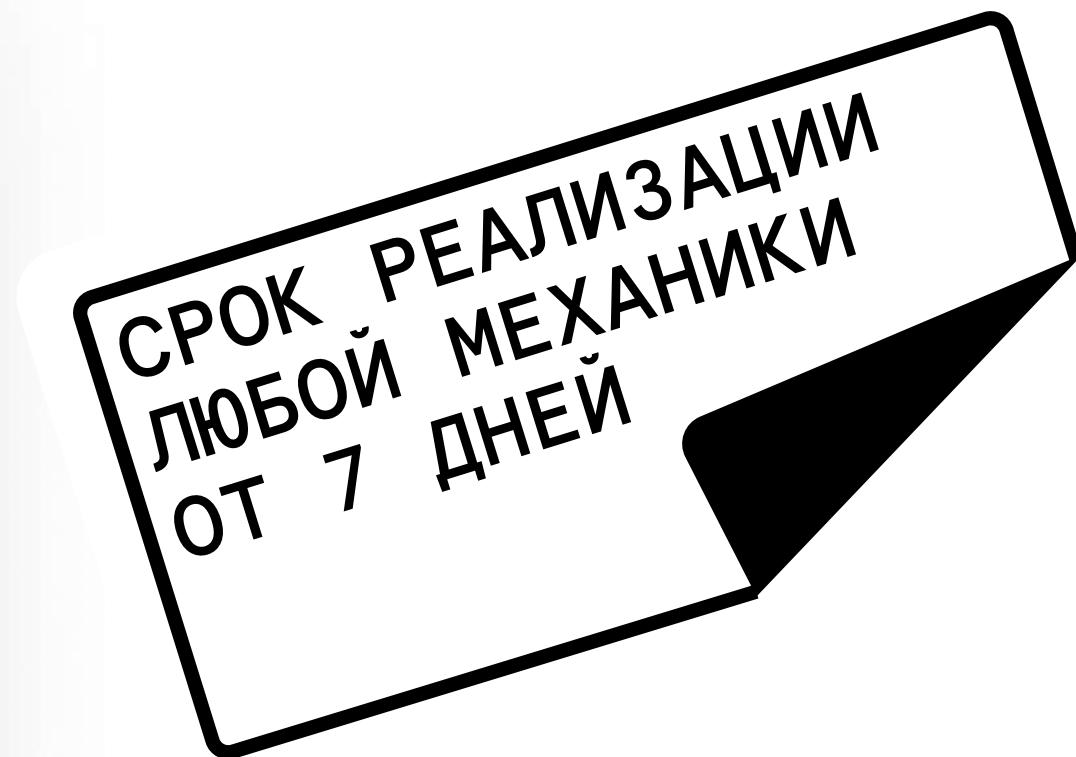
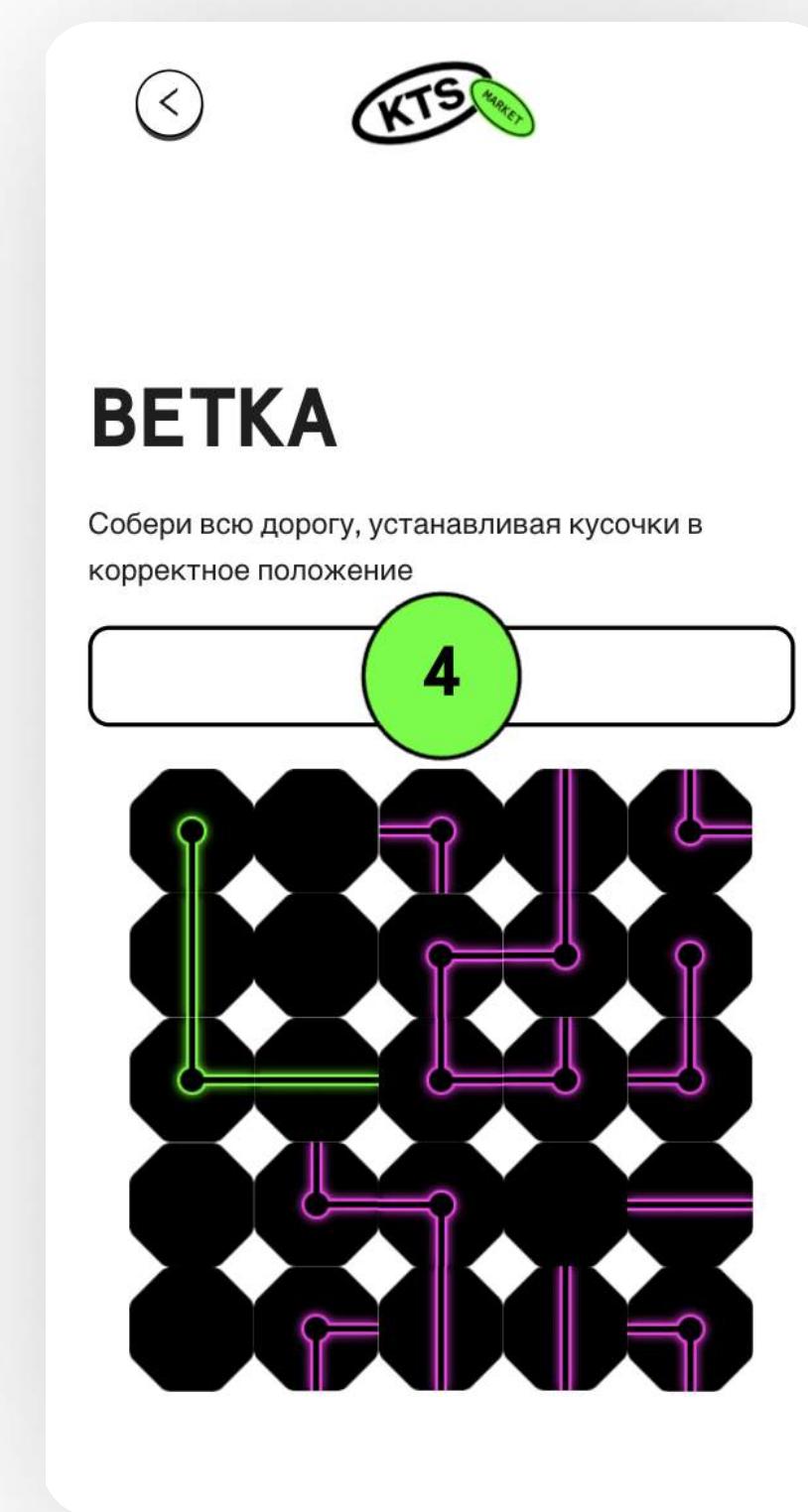
265 тыс рублей



СТОИМОСТЬ ПОД КЛЮЧ

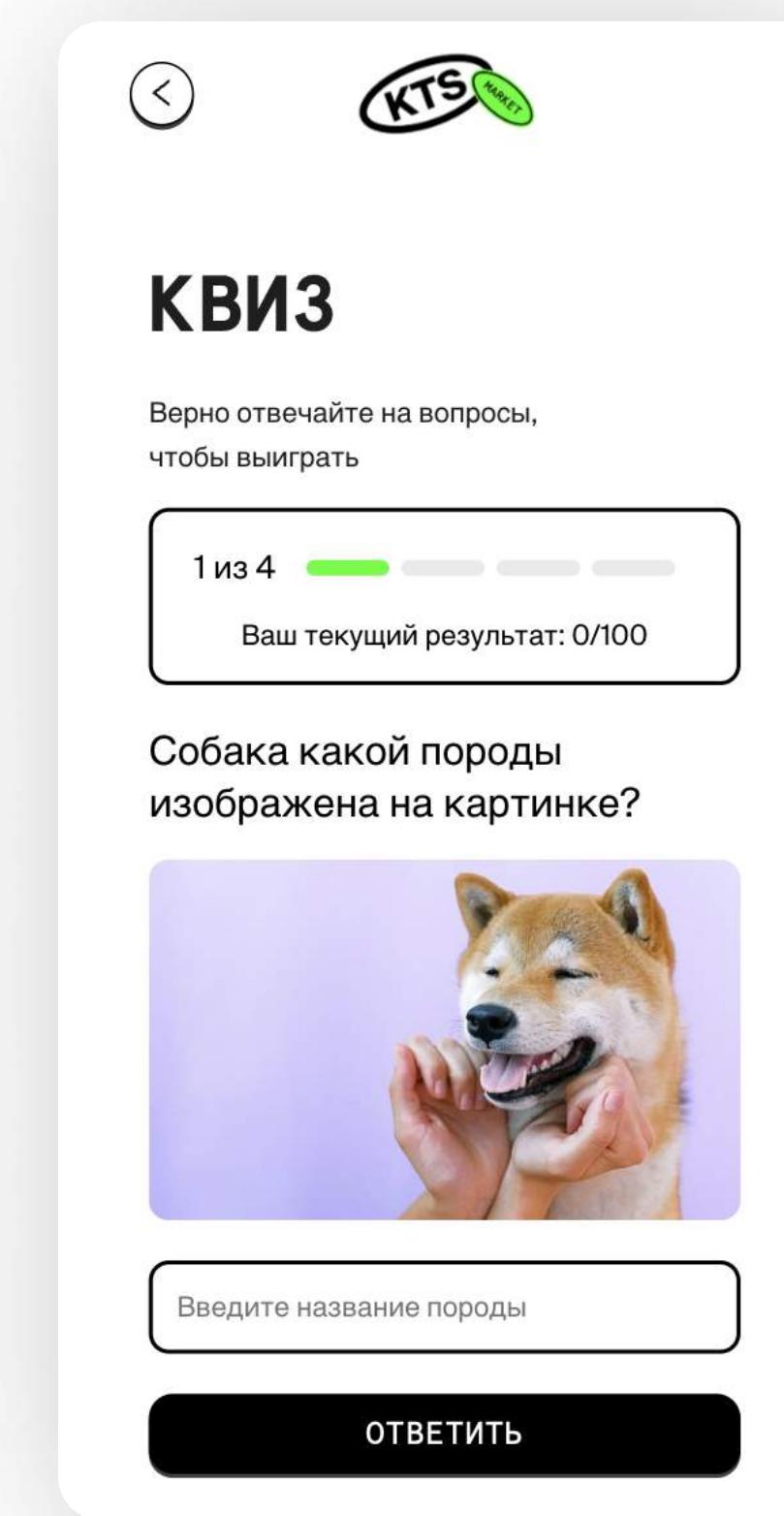
ТРУБЫ

315 тыс рублей



КВИЗ

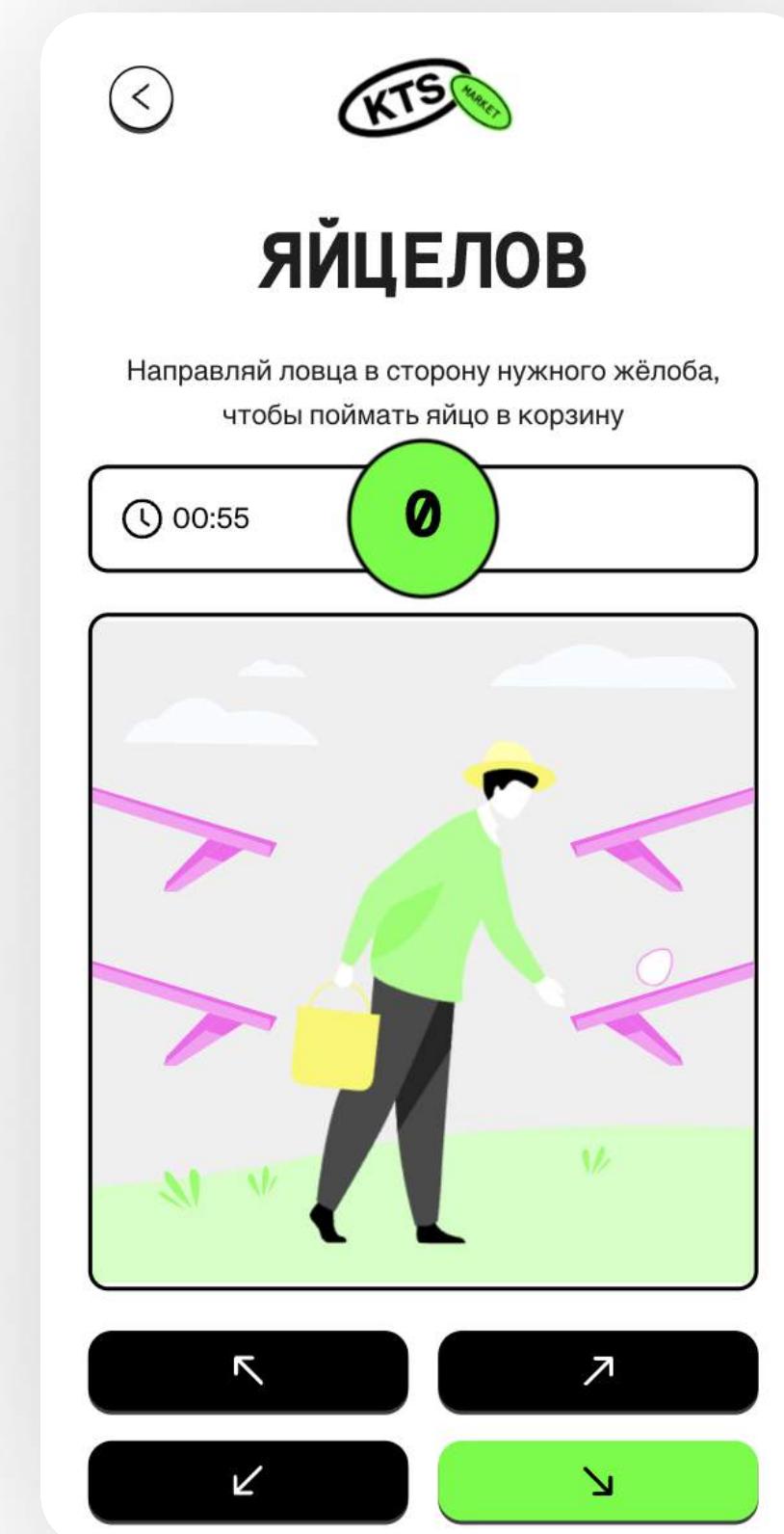
315 тыс рублей



СТОИМОСТЬ ПОД КЛЮЧ

ЯЙЦЕЛОВ

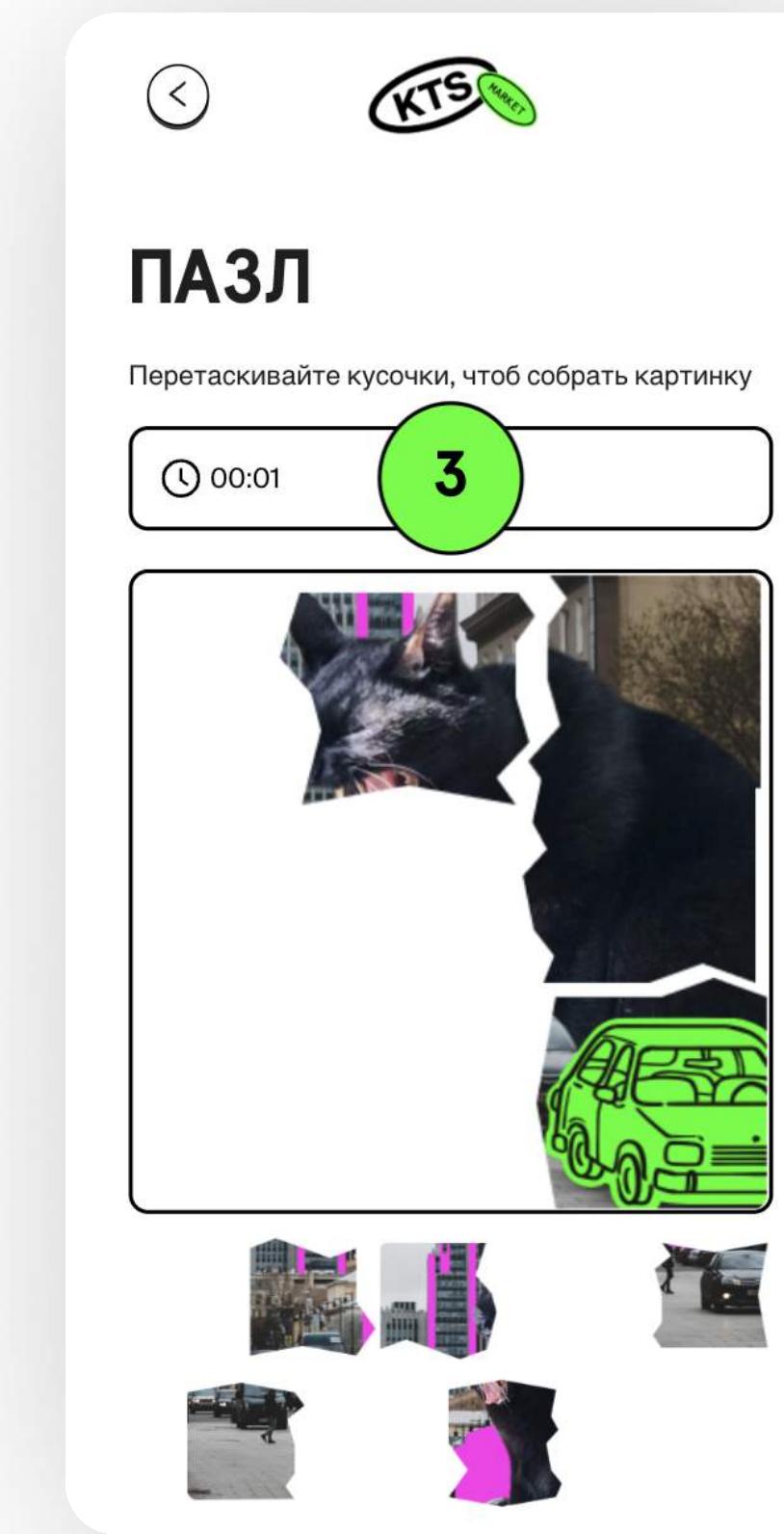
350 тыс рублей



СРОК РЕАЛИЗАЦИИ
ЛЮБОЙ МЕХАНИКИ
ОТ 7 ДНЕЙ

ПАЗЛ

350 тыс рублей

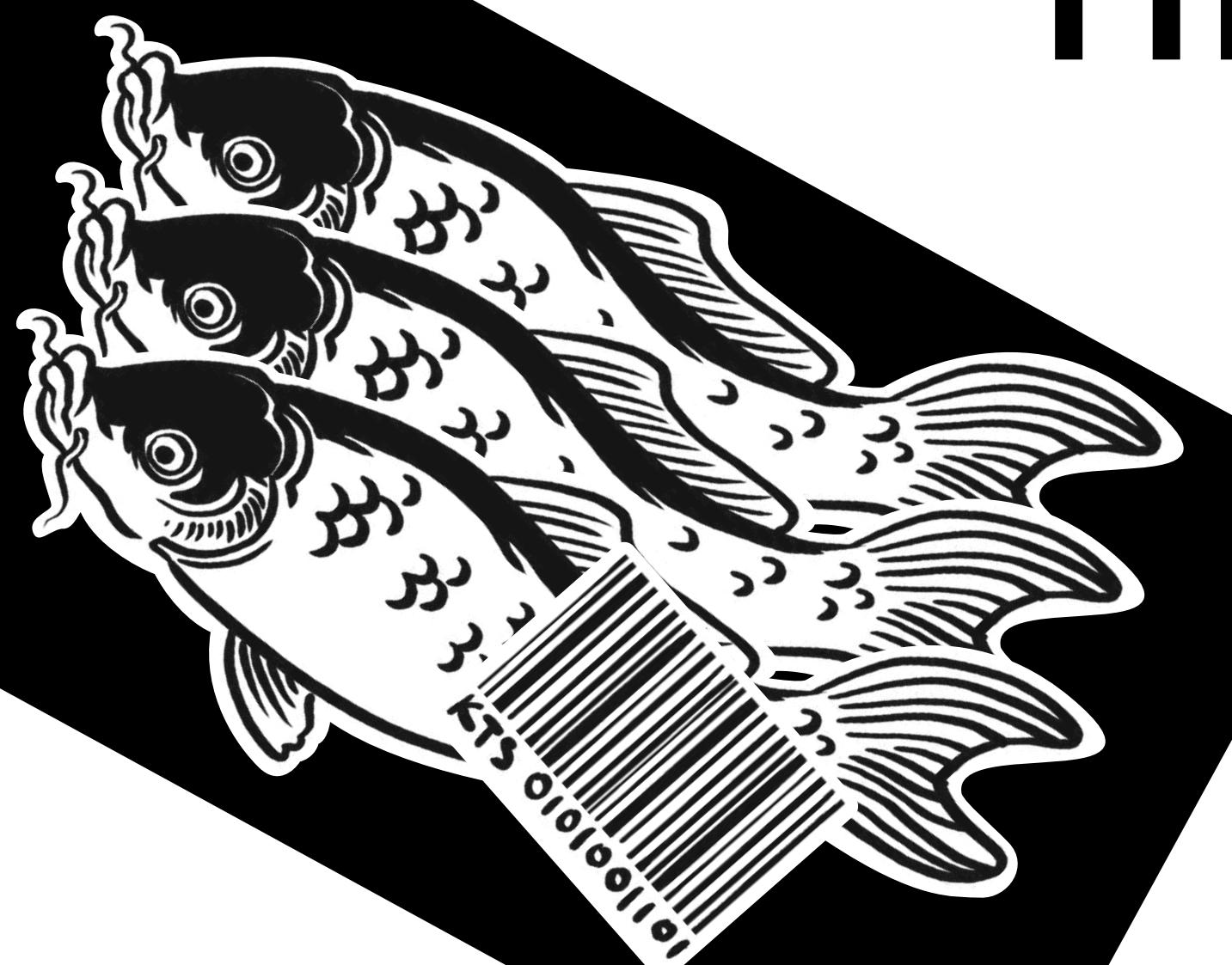




КАК
→ **РАБОТАЕМ**

ПРОЦЕСС

КАК МЫ ДЕЛАЕМ ОТЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ



Показываем результат

Демонстрируем задачи и обсуждаем все этапы работ, а тестовая версия проекта доступна для просмотра в любое время.

Аналитика

Анализом требований и проектированием занимается отдельный человек – системный аналитик.

Тимлид

За качество и архитектурные решения отвечает тимлид.

Тестирование

Каждый блок проекта тестирует выделенный тестировщик.

РАБОТАЕМ ПО TIME & MATERIALS

Гибко

- Смета – гибкая.
В ней можно менять, добавлять и исключать задачи.
- Динамическая команда.
Можем быстро наращивать и уменьшать команду по запросу.

Прозрачно

- Работаем по спринтам.
Планируем объем работ, оцениваем план и обсуждаем с клиентом.
- Демонстрируем результаты.
Предоставляем отчеты по затраченным часам.
- Открытый процесс.
Можноходить на ежедневные митинги команды.

Предсказуемо

- Осмысленные траты.
Расходуем не более заложенного бюджета.
- Контроль бюджета.
Контролируем расходование бюджета и помогаем в него уложиться

ЦИКЛ РАЗРАБОТКИ



КТО БУДЕТ ВЕСТИ ВАШ ПРОЕКТ



Виктория

Руководитель отдела разработки спецпроектов.
Управляет проектными командами более 6 лет.



Артём

Lead Backend в отделе спецпроектов.
Управлял разработкой Smartbot и внедрял его в Банк Дом.РФ
Руководит командой из 5+ человек



Надежда

Lead Frontend направления в отделе разработки спецпроектов.
Управляет разработкой самых сложных проектов.



Victoria – руководитель отдела спецпроектов

КОНТАКТЫ



Виктория

руководитель отдела разработки
спецпроектов

vs@kts.studio

[tg: @chupismi](https://t.me/chupismi)

+7 (925) 050-20-33



Анатолий

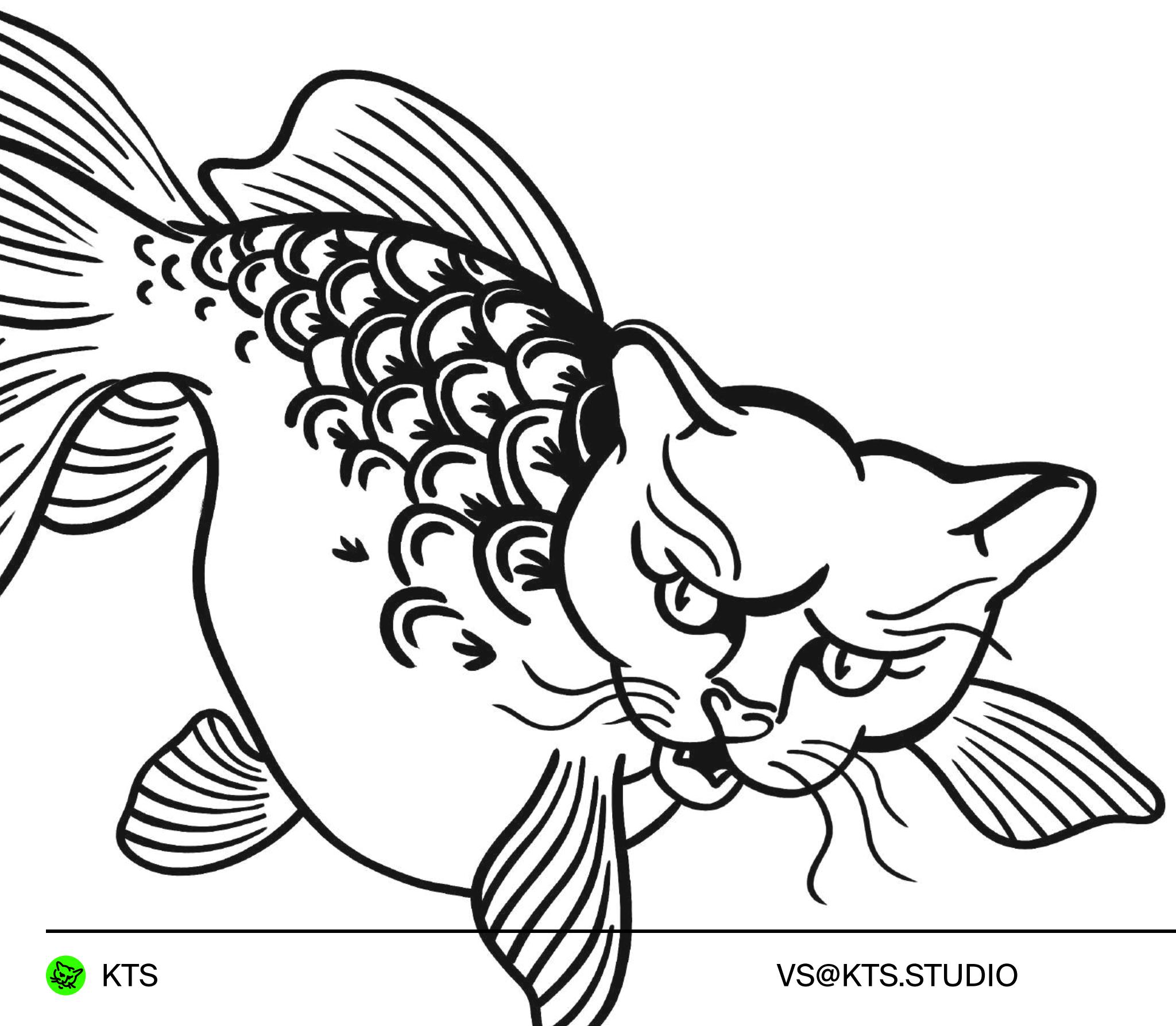
пресейл-аккаунт менеджер

a.medvedskiy@ktsstudio.ru

[tg: @Raymondo2020](https://t.me/Raymondo2020)



ДЕЛИМСЯ ИССЛЕДОВАНИЯМИ, КЕЙСАМИ И ШУТИМ



habr Habr

решения сложных технических задач

vc.ru VC

как мы создаем цифровые продукты

Telegram

анонсы, статьи, процессы, мысли

vk ВКонтакте

жизнь юнита спецпроектов

Instagram*

мемы и искренние впечатления

Facebook*

анонсы, новости, статьи

* деятельность компании в РФ запрещена